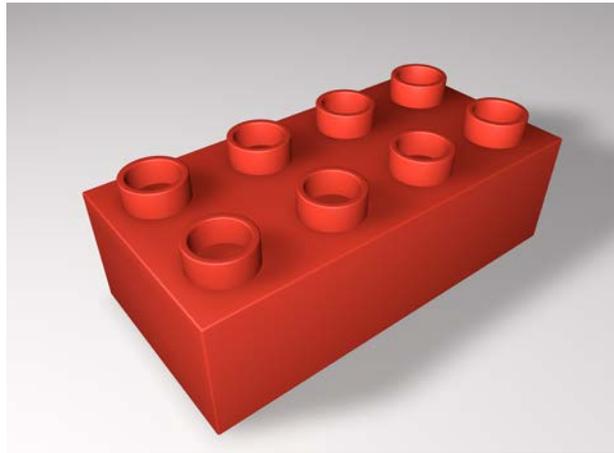
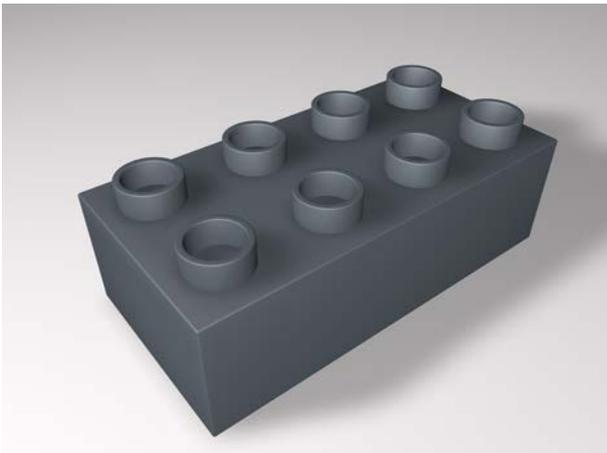


Hessische Landesstelle für Technologiefortbildung

Seminar: Cinema 4D Grundlagen/Basis
Zeitraum: 21./22.11.2013
Ort: Gutenbergschule Frankfurt
Dozent: Goy Grass

Duplosteine

Modellieren Sie den vorhandenen Legostein und erstellen Sie ein Bodenobjekt.
Duplizieren Sie anschließend den Stein mehrmals und entwickeln untenstehendes Szenario.
Legen Sie abschließend im Materialmanager eine Textur für Steine und Boden an!



Grundfläche: 63mm x 32mm, Höhe: 19mm, andere Maße optisch anpassen (auch Unterseite)

Parametrische Grundobjekte: Würfel, Röhre (Attribute der Objekte ändern: Rundung etc.)
Umgebungsobjekte: Boden
Wichtige Menübefehle: Objekt konvertieren dann: Mesh/Erstellen: Extrudieren & Innen extrud.
Materialmanager: Doppelklicken im leeren Bereich des Managers: Farbkanal

